Calculando

**Equipe:**

* Marcelo de Paula Pepis (878332) - mentor
* Cláudia de Oliveira Ramos (1914294)
* Josiane Alves Pepis (742430)
* Yohan D. Pessanha (2101092)

**Documento:** 1.0

**Código fonte:** https://github.com/marcelopepis/Projeto-Web2---Ensino-de-Matematica

Julho, 2021

# Histórico de versões

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Id** | **Data** | **Responsável** | **Descrição** |
| 1.0 | 07/07/2021 | Josiane Pepis | Criação do documento |
|  |  |  |  |

# Equipe de desenvolvimento

A equipe de desenvolvimento é composta pelos seguintes membros:

### Claudia de Oliveira Ramos

Mulher de cabelos longos sorrindo

Descrição gerada automaticamenteEstudante de Engenharia de Software, trabalha como Analista de Requisitos em uma empresa de desenvolvimento de software, tendo como principais funções: levantamento de requisitos e gestão de projetos. No que diz respeito a disciplina, as preferências são: documentação e testes

### Josiane Aparecida Alves Pepis

Mulher de óculos sorrindo

Descrição gerada automaticamenteLicenciada em Matemática e estudante de Engenharia de Software, atua como Analista de Business Intelligence, tendo como principais funções: processos de ETL, análise e visualização de Dados, automação utilizando RPA e desenvolvimento de Machine Learning. Quanto a disciplina tem afinidade com front-end e documentação.

### Marcelo de Paula Pepis

Homem de barba posando para foto

Descrição gerada automaticamenteEstudante de Engenharia de Software, atuando como Arquiteto e desenvolvedor em uma empresa de tecnologia, tendo como principais funções: desenvolvimento e integração de chatbot utilizando Python, possui habilidades em React e Nodejs. Com relação a disciplina tem experiência no desenvolvimento de todos os processos.

### Homem de óculos e camisa vermelha Descrição gerada automaticamente com confiança médiaYohan D. Pessanha

Estudante de engenharia de software com foco em design e desenvolvimento de jogos. Dentre as áreas e linguagens estudadas estão: Desenvolvimento web, aprendizado de máquina, testes de software, Python, C, C#, React, Java. As preferências, em relação à disciplina, estão em design, testes e desenvolvimento do site.

O presente documento visa descrever o primeiro ciclo de desenvolvimento do projeto Calculando, que tem como objetivo a criação de uma aplicação web para a fixação de cálculos básicos.

A fim de atingir nosso objetivo, foi atribuído um papel inicial a cada aluno, de acordo com as suas habilidades. Além disso, foi criado um repositório no GitHub para centralizar o código do projeto e demais documentos necessários.

A respeito da ideia, a equipe se reuniu e selecionou uma abordagem que era mais apropriada para o tempo e o momento. Decidindo por uma aplicação simples com desafios de Aritmética, que vão de operações simples a mais difíceis de acordo com o desempenho do aluno.

A principal dificuldade inicial foi decidir qual o conteúdo seria abordado, tendo em vista que a Matemática é um campo bem amplo, e deveria cumprir os requisitos de ser apresentado em uma plataforma web, e desenvolvido em um período curto, levando em conta as poucas semanas de aula.

## Papéis:

|  |  |
| --- | --- |
| **Função** | **Aluno** |
| Gerente de projeto | Josiane Alves Pepis |
| Arquiteto | Marcelo de Paula Pepis |
| Projetista de interface | Yohan D. Pessanha |
| Gerente de qualidade | Claudia de Oliveira Ramos |

## Documentação:

O website Calculando visa ajudar crianças a melhorarem suas habilidades matemáticas através de exercícios simples com operações matemáticas, que vão aumentando de dificuldade conforme o usuário evolui.

Tecnologias utilizadas:

* IDE: Visual Studio Code
* Versionador: GitHub
* React
* Javascript
* NodeJS
* Banco de dados: PostgreSQL

Cronograma:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Início | Final | Atividade | Responsável |
| 15/06/2021 | 15/06/2021 | Ideação do projeto | Todos |
| 22/06/2021 | 22/06/2021 | Divisão dos papéis e atividades | Todos |
| 23/06/2021 | 06/07/2021 | Criação do ambiente de desenvolvimento | Marcelo |
| 23/06/2021 | 06/07/2021 | Layout do website | Yohan |
| 23/06/2021 | 06/07/2021 | Documentação | Josiane |
| 23/06/2021 | 06/07/2021 | Suporte | Cláudia |

Requisitos Funcionais:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| RF | Descrição | Dependências |
| RF01 | O sistema deve permitir o cadastramento de usuários | - |
| RF02 | O sistema deve ter uma tela para login de usuários | RF01 |
| RF03 | O sistema dever permitir a recuperação de usuário e senha | RF01 |
| RF04 | O sistema deve ser capaz de armazenar o histórico do usuário | RF01, RF02 |
| RF05 | O sistema deve ser capaz de realizar o envio de e-mail |  |
| RF06 | O sistema deve ser responsivo |  |

Requisitos Não Funcionas:

|  |  |
| --- | --- |
| RNF | Descrição |
| RNF01 | O sistema necessita de conexão com a internet |
| RNF02 | O sistema será desenvolvido para plataforma web |
| RNF03 | O sistema deve se conectar com um banco de dados PostgreSQL |
| RNF04 | O sistema deve funcionar em dispositivos desktop e mobile |

Logo do Projeto

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Telas desenvolvidas:

Tela de celular com imagem de mulher olhando para o lado

Descrição gerada automaticamente com confiança média

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente

Relatório de Execução:

Para executar localmente o código do projeto é preciso possuir, o Nodejs instalado no PC na versão 12.17.0 e possuir o gerenciador de dependências Yarn. Com esses requisitos instalados, acesse o repositório do GitHub informado no início, faça o download do código, e acessando a sua pasta de arquivos utilizando o CMD ou Powershell, execute o seguinte comando:

yarn install

Ele vai instalar todas as dependências do projeto.

Depois execute:

yarn start

Isso vai iniciar a versão de testes, que pode ser acessada via navegador no endereço localhost:3000.